Trabajo practico segundo parcial de Agustín Parrondo y Federico San Pedro, Comisión 3 año, carrera TSP, Año 2017.

Diario de trabajo:

Seguimiento de las actividades que realizamos como grupo (realmente no hay tareas hechas en su totalidad por uno solo y nos ayudamos mutuamente a resolver los conflictos).

Semana 1:

Creación de diagramas de estructuras.

Idealización del menú.

(tarea puramente conjunta)

Semana 2:

Comienzo librería árbol(Agustín).

Comienzo y fin librería lista(Federico).

Implementación Git hud (propuesto por Agustín).

Semana 3:

Comienzo librería fila(Federico).

Comienzo librería cajas (Agustín y Federico).

Fin librería árbol(Agustín).

Semana 4:

Fin librería cajas (Agustín funciones básicas, Federico algoritmos de planificación y procesamiento de las cajas).

Comienzo menú(Agustín).

Semana 5:

Fin del menú(Agustín).

Implementación algoritmos para guardar personas y cajas en archivos(Agustín).

Implementar todo en el main (Federico y Agustín).

Semana 6:

Comienzo y fin parte de usuarios (Federico y Agustín).

Solución problemas varios, hacer invulnerable al programa(Agustín).

Matriz de soluciones:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Problema | Causa | Solución |
| El árbol era borrado en el menú cada vez que volvía al while | ¿? | La función “menú” ahora devuelve el árbol |
| Al juntar algunas librerías en un solo programa no reconocía muchas funciones. | ¿Caprichos del Code Blocks? | Eliminar todas las librerías y crear nuevos archivos con el contenido copiado. |
| Las cajas no recibían clientes. | Accidentalmente pasaba el archivo donde se guardan las cajas al arreglo dos veces. | Eliminar la parte del código innecesaria. |

Diagramas de estructuras:

FIN

Main

Archivos:

Cajas

Personas

usuario

Algoritmo de planificación

El programa inicia en el main, quien llama al módulo login, este determina si el programa finaliza ahí o continua en el menú, revisando si el usuario ingresado se encuentra en el archivo usuario.dat, el menú administra las librerías, el árbol recibe personas del archivo archivos.dat y se los pasa a fila en x orden(preorder,inorder, postorder), fila le pasa las personas(ahora clientes) a las cajas según su tipo de pago, la cajas guardadas en el archivo cajas.dat procesa a los clientes según su algoritmo de planificación y devuelve los resultados a menú, menú puede seleccionar la opción que quiera, en el caso de que se necesite algo (cargar personas en el árbol, etc) se le avisara al usuario y se le indicara donde está esta opción, el menú tiene la opción de finalizar el programa siempre que quiera.

Librerías:

* lista: contiene la estructura y todas las funciones con respecto al uso de listas doblemente enlazadas.
* persona: almacena la estructura de personas y el uso de archivos.
* fila: acá se diseñó la estructura de filas con sus respectivas funciones para su uso.
* arbol: tiene la estructura del árbol y sus respectivas funciones para su uso.
* caja: contiene la estructura de caja con sus funciones.
* Librería madre y opciones: esta librería fue agregada para armar la lógica del menú.
* Usuario: modulo separado de programa, login de usuarios